

SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN BARANG BEKAS BERBASIS JAVA DESKTOP PADA TOKO BESI TUA SAMIN

Marwan M. Londol¹⁾, Fitti Nokhiyawati²⁾

email : londolmarwan@gmail.com¹⁾, fittimi24@gmail.com²⁾

Abstraksi

Proses pendataan pembelian dan penjualan barang bekas di toko besi tua Samin saat ini masih dilakukan secara manual, yaitu setiap transaksi pembelian dan penjualan dicatat dalam sebuah buku transaksi. Pencatatan dan perhitungan dengan cara manual merupakan pekerjaan yang tidak efektif dan efisien, Karena bisa saja terjadi kesalahan pendataan atau perhitungan yang mengakibatkan kerugian Metode penelitian dalam penelitian ini menggunakan pendekatan metode Kualitatif. Sumber data kualitatif diperoleh melalui observasi dan wawancara serta Studi Pustaka yang berhubungan dengan teori-teori yang menunjang proses penyusunan Karya Tulis Minor. Hasil yang diperoleh pada penelitian yaitu, sistem dapat mengola data barang, data pembelian dan penjualan serta dapat memproses nota pembelian dan penjualan. Dengan adanya sistem informasi pembelian dan penjualan barang bekas ini di harapkan dapat membantu pihak toko besi Samin dalam mengelola data penjualan dan pembelian.

Kata Kunci :

Sistem informasi pembelian dan penjualan, barang bekas, pemograman java netbens.

Abstract

The process of collecting data on the purchase and sale of used goods at the Samin scrap metal shop is currently still done manually, that is, every purchase and sale transaction is recorded in a transaction book. Recording and calculating manually is an ineffective and efficient job, because data collection or calculation errors can occur which result in losses. The research method in this study uses a qualitative method approach. Sources of qualitative data were obtained through observation and interviews as well as literature studies related to the theories that support the process of preparing Minor Papers. The results obtained in the study, namely, the system can manage goods data, purchase and sales data and can process purchase and sales notes. With this information system for buying and selling used goods, it is hoped that it can help Samin iron shop in managing sales and purchase data.

Keywords :

Purchase and sale information system, second hand, java netbens programming.

Pendahuluan

Toko besi tua Samin adalah sebuah usaha yang bergerak pada bidang pembelian dan penjualan barang-barang. Proses pendataan pembelian dan penjualan barang bekas di toko besi tua Samin saat ini masih dilakukan secara manual atau belum terkomputerisasi, yaitu setiap transaksi pembelian dan penjualan dicatat dalam sebuah buku transaksi. Pencatatan dan perhitungan dengan cara manual merupakan pekerjaan yang tidak efektif dan efisien, Karena bisa saja terjadi kesalahan pendataan atau perhitungan yang mengakibatkan kerugian Penggunaan sebuah sistem untuk mengola data transaksi sangatlah dibutuhkan untuk mempermudah proses pendataan dan perhitungan transaksi, Selain itu penggunaan sistem dapat memudahkan pemilik toko untuk mendapatkan laporan transaksi pembelian dan penjualan barang.

Tinjauan Pustaka

Sistem Informasi merupakan suatu perkumpulan data yang terorganisasi beserta tatacara penggunaannya yang mencakup lebih jauh dari

pada sekedar penyajian. Istilah tersebut menyiratkan suatu maksud yang ingin dicapai dengan jalan memilih dan mengatur data serta menyusun tatacara penggunaannya. Keberhasilan suatu sistem informasi yang di ukur berdasarkan maksud pembuatannya tergantung pada tiga faktor utama, yaitu : keserasian dan mutu data, pengorganisasian data, dan tatacara penggunaannya untuk memenuhi permintaan penggunaan tertentu, maka struktur dan cara kerja sistem informasi berbeda-beda bergantung pada macam keperluan atau macam permintaan yang harus dipenuhi. Suatu persamaan yang menonjol ialah suatu sistem informasi menggabungkan berbagai ragam data yang dikumpulkan dari berbagai sumber. Untuk dapat menggabungkan data yang berasal dari berbagai sumber suatu sistem alih rupa (transformation) data sehingga jadi tergabungkan (compatibility). Berapa pun ukurannya dan apapun ruang lingkupnya suatu sistem informasi perlu memiliki ketergabungan (compatibility) data yang disimpannya [1]. Pembelian merupakan usaha pengadaan barang-barang untuk perusahaan. Dalam perusahaan dagang

pembelian dilakukan dengan dijual kembali tanpa mengadakan perubahan bentuk barang, sedangkan pada perusahaan manufaktur pembelian dilakukan dengan merubah kembali dengan merubah bentuk [2]. *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah model teknik pendekatan yang menyatakan atau menggambarkan data dari suatu organisasi. ERD dibuat berdasarkan persepsi atau pengamatan kondisi riil/nyata yang terdiri atas entitas dan relasi antar entitas-entitas tersebut [3]. Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan harus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas. DFD merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan sistem yang berjalan secara logis [4].

No	Komponen	Fungsi
1	 Entitas Eksternal (External Entity)	Entitas Eksternal (entity) di lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainnya yang berada di lingkungan luarnya yang akan memberikan input atau menerima output dari sistem.
2	 Aliran Data	Aliran data mengalir diantara proses (process), simpanan data (data store) dan kesatuan luar (External entity). Aliran data ini menunjukkan arus dari data yang dapat berupa masukan untuk sistem atau hasil dari proses sistem.
3	 Proses	Suatu proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer dari hasil suatu aliran data yang masuk ke dalam proses untuk dihasilkan aliran data yang akan keluar dari proses
4	Penyimpanan	Penyimpanan data (data store) merupakan

Gambar 1. Simbol DFD

Flowchart memiliki fungsi diantaranya adalah untuk menggambarkan, menyederhanakan suatu rangkaian proses atau prosedur sehingga dapat mudah dipahami dan mudah dilihat berdasarkan urutan langkah dari suatu proses [5].

Nama Simbol	Keterangan
	Terminal Point Symbol / Simbol Titik Terminal adalah simbol yang digunakan sebagai permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu proses.
	Flow Direction Symbol / Simbol Arus adalah simbol ini digunakan guna menghubungkan simbol satu dengan simbol yang lain (connecting line).
	Processing Symbol / Simbol Proses adalah simbol yang digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan oleh komputer.
	Decision Symbol / Simbol Keputusan adalah simbol yang digunakan untuk memilih proses atau keputusan berdasarkan kondisi yang ada.
	Input-Output / Simbol Keluar-Masuk adalah simbol yang menunjukkan proses input-output yang terjadi tanpa bergantung dari jenis

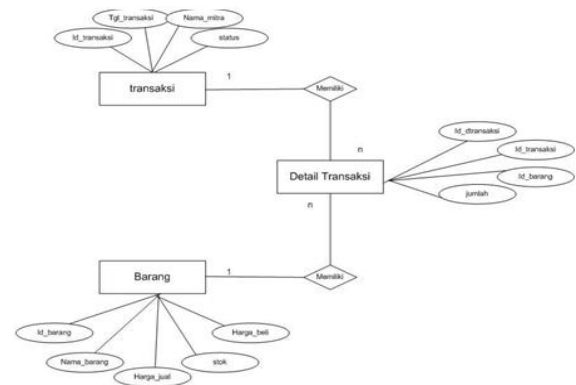
Gambar 2. Simbol Flowchar [6].

Metode Penelitian

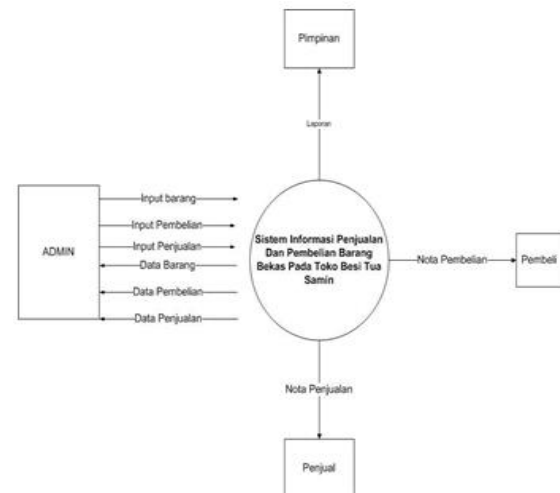
Adapun metode penelitian dan metode pengambilan data pelitian ini adalah Metode Penelitian dalam membangun sistem informasi pembelian dan penjualan barang bekas berbasis java desktop pada toko besi tua Samin menggunakan pendekatan metode Kualitatif. Sumber data kualitatif diperoleh melalui observasi dan wawancara kepada pihak toko besi tua Samin serta Studi Pustaka yang berhubungan dengan teori-teori yang menunjang proses penyusunan Karya Tulis Minor. Metode Pengambilan Data Metode pengumpulan data dalam dalam penelitian ini adalah Wawancara Mengajukan pertanyaan secara lisan kepada pihak toko besi tua Samin mengenaik proses transaksi pembelian dan penjualan barang bekas, Observasi Pengamatan secara langsung proses transaksi pembelian dan penjualan barang bekas dan Studi Pustaka Membaca berbagai buku tentang Java, Mysql, Flow chart, Data Flow Diagram, Basis Data serta berbagai teori lainnya yang berhubungan dengan penelitian ini.

Hasil dan Pembahasan

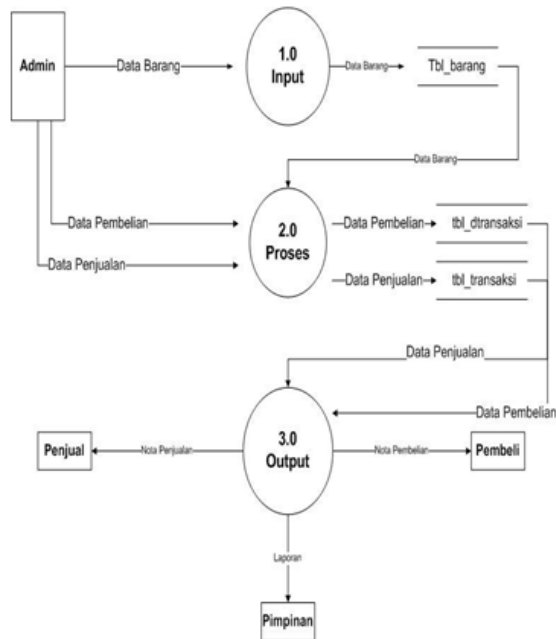
Rancangan data base bertujuan untuk membangun basis data daripada sistem. Sub bagian dari pengerjaan basis data meliputi perancangan ERD, dan rancangan table.



Gambar 3. ERD



Gambar 4. Diagram Konteks



Gambar 4. DFD

No	Kode Bar.	Nama Bar.	Stok	Harga B.	Stok	Jumlah	Harga Satuan	Total Harga
1	PL G01	Beras	100	Rp 500	50	50	Rp 50.000,00	Rp 50.000,00

Gambar 5. Halaman Pembelian

No	Kode Bar.	Nama Bar.	Stok	Harga B.	Stok	Jumlah	Harga Satuan	Total Harga
1	PL G01	Beras	100	Rp 600	4	4	Rp 2.400,00	Rp 2.400,00

Gambar 6. Halaman Penjualan

No	Kode Bar.	Nama Bar.	Stok	Harga B.	Stok	Jumlah	Harga Satuan	Total Harga
1	PL G01	Beras	100	Rp 600	4	4	Rp 2.400,00	Rp 2.400,00

Gambar 7. Nota

Kesimpulan dan Saran

Berdasarkan pembahasan sebelumnya maka penulis menarik kesimpulan bahwa dengan adanya sistem informasi pembelian dan penjualan barang bekas berbasis java desktop pada toko besi tua Samin dapat memberikan kemudahan bagi kariawan dalam pendataan dan perhitungan data penjualan serta data pembelian.

Penulis menyadari bahwa sistem informasi pembelian dan penjualan barang bekas berbasis java desktop pada toko besi tua Samin masih banyak kekurangan dan kelemahannya oleh sebab itu untuk pengembangan sistem berikutnya penulis memberikan saran sebaiknya dalam pengembangan sistem berikutnya sistem dibuat berbasis web sehingga pembeli dapat melihat stok barang yang tersedia dan sebaiknya dalam pengembangan sistem berikutnya sistem dapat membuat laporan berdasarkan jenis transaksi.

Daftar Pustaka

- [1] Elisabet, Y. A. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [2] Riadi, M. (2020, Mey 6). *Konsep Dasar Pembelian*. Retrieved from *Sistem Akuntansi Pembelian*.
- [3] Nurcahyo, R. (2019). *BASIS DATA*. Malang: KUANTUM BUKU SEJAHTERA.
- [4] Ali, E. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: MFA.
- [5] Santoso, H. (2017). *Analisa Dan Perancangan Sistem Absensi Siswa Berbasis Web Dan SMS Gateway*. MATRIK, VOL: 16(ISSN : 1858 -4144), Page: 67.
- [6] Yasa, I. K. P., Sriwati, Ni. K. A. (2020). Sistem Informasi Penyaluran Pupuk Bersubsidi Pada Bumdes Sila Darma Di Desa Kembang Mertha Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Sistem Manajemen Informatika dan Komputerisasi Akuntansi*, 03(2), E-ISSN : 2623-1956, 09-12.